Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Doar item do inventário

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/11/2017 | Formular o documento | Vinicius Antonio da Conceição |

## 

1. Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso descreve as ações tomadas por um jogador ao realizar uma doação para um amigo do jogo.

2. Atores

Jogador

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso a internet.

2. Estar autenticado no jogo.

3. Estar na tela de inventário.

3.2 Pós-Condições

1. Terá um item a menos no seu inventário.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

O fluxo principal inicia quando o usuário selecionar um item e clicar em doar.

1. O sistema exibe uma janela com os amigos do jogador das suas redes sociais.
2. Seleciona o amigo que deseja doar.
3. O sistema exibe uma janela de confirmação.
4. O jogador clica em confirmar
5. O sistema transfere o item para o outro jogador.
6. O sistema exibe uma mensagem dizendo “Doação realizada com sucesso!”
7. O sistema retorna a tela de inventário
8. O caso de uso é encerrado

4.2 Fluxos Alternativos

### **FA01 – Cancelamento de doação**

#### O jogador clica em cancelar.

1. O sistema retorna a tela de inventário.
2. O caso de uso é encerrado.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há